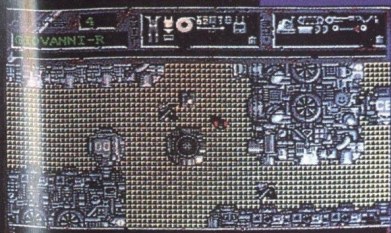
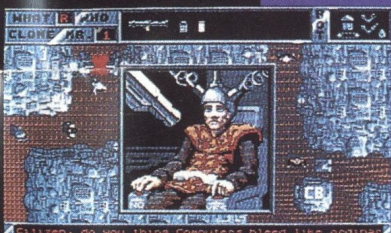


CYBER WORLD

© 1990 SOFTGOLD and micro-partner



"The P.C." ist die revolutionäre Simulation eines Elektro-
nengehirns. Es hat die Kontrolle über eine unterirdische
mehrstöckige Metropole. Und Du bist der "glückliche" Bür-
ger, der Freund Computer dienen darf. PREIST DEN COM-
PUTER! Du bist berufen, Verräter zu jagen und zu paraly-
sieren. Käufliches Equipment verschafft Dir einen Job mit
Komfort. DANKT DEM COMPUTER! Aber sei effektiv, denn
es zahlt sich aus... doch VERSAGEN IST VERRAT!?



"The P.C." is a very different kind of simulator. An elec-
tronic brain that governs a multi-storey underground me-
tropolis and you are it's "Loyal Citizen" happy to serve
FRIEND COMPUTER to the bitter end. Your duty it is,
both to detect and immobilise non-cooperative traitors. Be
sure your stores of equipment are kept up to date tho',
for efficiency pays, where-by anything less is treason...
high treason. ALL HAIL TO THE COMPUTER!!



"Le P.C." est un simulateur révolutionnaire! C'est un cer-
veau électronique qui règne en maître sur une gigantes-
que métropole souterraine dont tu es l'heureux citoyen à qui
revient le devoir de le servir. REMERCIE L'ORDINATEUR!
Tu devras chasser et pétrifier les dissidents du système. Et
surtout veille à t'assurer l'équipement nécessaire car autant
l'efficacité rapporte autant ECHOUER C'EST TRAHIR!
VENERE LE MAITRE!



CYBER WORLD



Cyberworld

Loading instructions

Amiga: Insert the program disk into drive DFO when the workbench is Requested.

C64 disk: Type LOAD ":"8,1 and press the RETURN key.

C64 cassette: Rewind the tape to the beginning. Press the SHIFT and RUN/STOP keys simultaneously. Press the PLAY key on your datarecorder.

Your Mission:

Your aim is to paralyze opponents and obtain information from them.

Multi Function Screen On the lower half of the screen, you will see your location in the city. In the upper half you see the control indicators. Two huge windows at the right side show your and the robot's equipment. The bin is for unused equipment. In the left upper corner, you see the remaining lives. Below that, your name and the abbreviation of your security level.

Control:

- | | |
|-------------------------|---|
| All joystick directions | — You move into the appropriate direction |
| Firebutton | — Shot (if you own a weapon) |

You can examine paralyzed citizens by standing on them and pressing the joystick button. You can also take away equipment. Equipment is displayed either in your window or in the robot's. You get there by pressing the SPACEBAR. With Joystick left/right you select the various bits and pieces. You get them pressing the firebutton. To move from one window to the other, move the joystick up or down. Push the SPACEBAR to leave the window.

Equipment:

- | | |
|----------|--|
| Weapons | The simplest weapon is the PICK. It's a part of your basic equipment. Better weapons have a higher range.
GAGA uses different ammunition. |
| SURVIVAL | Basics: for example. MIST, DEAR, LEPER, FCA |
| EXTRAS | Protect you from other weapons, special abilities etc. |
| R3D | Equipment for your BOT. |

Buy yourself a communicator (COMM). When Friend Computer calls you, you should operate it in the QUIP field only. Only then can you will receive your orders.

Game elements:

- Terminal: Link to Friend Computer.
1. You will receive your commands
 2. Shopping — Select with the firebutton, leave with EXIT or RETURN
 3. Food Card Programming
 4. Account statement
 5. LOAD R3D — Load roboter
 6. Log OFF — Terminate link with Friend Computer

Toilets: ...better use toilet paper

Hot Chair (CB): You will be asked 3 questions. Accept answer with joystick left or refuse with joystick right.

Elevator: Indicated by a square inside a square. Travel to different levels.

Air Pressure Transport System: Use it when you have a R3D or an APTS connection.

Cyber World

Ladeanweisungen:

Amiga: Legen Sie die Programmdisk in Laufwerk dFO., wenn die Workbench—Disk verlangt wird.

C 64 Disk: Geben Sie LOAD ":"8,1 ein und drücken dann die RETURN—Taste

C 64 Kassette: Spulen Sie das Band an den Anfang zurück. Drücken Sie nun die Tasten SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig, danach betätigen Sie die PLAY—Taste des Datenrecorders.

Ziel des Spiels

Ihre Aufgabe besteht darin, Gegner zu lähmen und zu durchsuchen um an wichtige Informationen zu gelangen, die Sie im Beichtstuhl preisgeben müssen.

Anzeigefenster

In der unteren Bildschirmhälfte ist ein Ausschnitt der Stadt zu sehen, in der Sie sich gerade befinden. Im oberen Teil des Bildschirms befindet sich die Kontrollanzeige. Die zwei großen Fenster auf der rechten Seite zeigen die Ausrüstung (Equipment) und die Ausstattung des Roboters (Robot) an. Der Mülleimer ist zur Entsorgung von nicht mehr benötigten Ausrüstungsgegenständen gedacht. Links befindet sich die Anzeige der verbleibenden Spielleben, darunter Ihr Name. Der letzte Buchstabe zeigt die Sicherheitsstufe des Spielers an.

Steuerung

- | | |
|-------------------------|--|
| Alle Joystickrichtungen | Sie bewegen sich in die entsprechende Richtung |
| Feuerknopf | Schuß, sofern Sie im Besitz einer Waffe sind |

Bedienung

Gegner können durch einen Treffer gelähmt werden, wenn Sie sich nun direkt auf die Spielfigur stellen, können Sie sie durchsuchen und Ausrüstungsgegenstände mitnehmen.

Die Gegenstände erscheinen entweder im Equipment— oder im Robot—Fenster. In diese Fenster gelangen Sie durch drücken der SPACE—Taste. Mit einer Bewegung des Joysticks nach links (rechts) gelangt man auf den gewünschten Gegenstand. Durch Druck des Feuerknopfs wird die entsprechende Funktion ausgewählt. In das jeweils andere Fenster gelangen Sie durch Hoch (Runter) Bewegung des Joysticks. Durch erneuten Druck der SPACE—Taste verläßt man die Ausrüstungsfenster.

Ausrüstungsgegenstände

- | | |
|---------------------------|--|
| WAFFEN | Die einfachste Waffe ist der LOCK, er gehört zur Grundausrüstung. Bessere Waffen erhöhen die Reichweite. GAGE verwendet eine andere Munition |
| ÜBERLEBENS-
AUSRÜSTUNG | Hierzu zählen z.B. UNTE., LINZ., TOPA und EKA |
| EXTRAS | Schutz vor gegnerischen Waffen; besondere Fähigkeiten; Lesen von Datenträgern |
| R3D | Ausrüstungsgegenstände für den Roboter |

Die Sicherheitsstufe R

Kaufen sie sich zuerst einen COMM. Wenn der Computer sich bei Ihnen meldet (Message) betätigen Sie das QUITE—feld. Erst danach erhalten Sie Ihren Auftrag.

Die Spielelemente

Terminal: Schnittstelle zwischen dem Robot und dem Computer. Es gibt mehrere Funktionen:

1. Hier werden Aufträge erteilt.
2. Ausrüstungsgegenstände kaufen (Auswahl durch Betätigen des Feuerknopfs, verlassen des Menues durch EXIT oder RETURN—Taste).
3. Essenskarte programmieren
4. Kontostand abfragen
5. Den Roboter mit Energie aufladen
6. Log off. Sich vom Terminal abmelden

Toilette: ... Die Verwendung von Toilettenpapier ist empfehlenswert

Beichtstuhl (CB): Am Ende einer Mission werden Fragen gestellt, für die 3 Antwortvorschläge vorliegen. Annehmen der Antwort mit Joystick nach links, ablehnen mit Joystick nach rechts.

Fahrstuhl: Sind als dunkle Kreise oder Quadrate dargestellt. Hiermit gelangen Sie in die verschiedenen Ebenen.

Druckluftbeförderungssystem: Sofern Sie ein BOT und eine DLBS—Verbindung besitzen, können Sie dieses System benutzen

Kontrollstation: Sind als breite Balken dargestellt. Ähnlich dem Beichtstuhl, jedoch nur JA/ NEIN Antworten möglich.

Wachen: Führen eine Befragung durch, wenn sie angerempolt werden